

Wij gebruiken cookies op deze website. Lees ons cookie-beleid voor meer informatie.

COOKIES ACCEPTEREN

COOKIES WEIGEREN



[Home](#)[Bijeenkomsten](#)[Projecten](#)[Planning](#)[Over GOL](#)[Nieuws](#)[Contact](#)

Bezoekers inloopbijeenkomsten zien resultaten van eigen ideeën

[Lian Wijnthies](#) 22 januari 2016



Op dinsdag 19 en donderdag 21 januari hebben we twee inloopbijeenkomsten georganiseerd in Drunen en Nieuwkuijk. De bewoners zagen daar de uitkomsten van het trechteringsproces dat we voor elk ingebracht idee hebben doorlopen.

Het formele en informele traject van komt nu samen. Het afgelopen jaar is er heel wat input verzameld over mogelijke varianten binnen de Gebiedsontwikkeling Oostelijke Langstraat. Er waren zienswijzen op de Notitie Reikwijdte en Detailniveau (NRD), ideeën uit de informele schetssessies, opmerkingen tijdens de variantenoverleggen, individuele gesprekken en e-mails. Alle nieuwe ideeën, argumenten en varianten zijn de afgelopen maanden onderzocht tijdens het trechteringsproces. Het resultaat van dit proces werd gepresenteerd op de inloopavonden in Drunen en Nieuwkuijk.

Stuurgroep besluit na ambtelijk advies

Op basis van alle resultaten heeft het projectteam van GOL enkele voorkeursvarianten gebundeld in een [ambtelijk advies](#), dat ook gepresenteerd werd op de inloopbijeenkomsten. De Stuurgroep neemt alle resultaten mee en neemt op donderdag 28 januari een besluit over de voorkeursvariant waarmee we het formele vervolgtraject in gaan.

Alle informatie staat online

De hoeveelheid aan informatie op de inloopbijeenkomsten was groot. Te groot om in één avond ter plaatse te verwerken. Zoals beloofd staan daarom alle documenten online die op de avonden te raadplegen waren. Ze staan ingedeeld onder drie categorieën:

- [Algemene documenten](#) zoals het ambtelijk advies, de planning, resultaten schetssessies,...
- [Alle onderzochte varianten](#)
- [Documenten rond verkeerscijfers](#)

Heeft u vragen over de documenten? Stuur dan een mail naar info@oostelijkelangstraat.nl.